Пояснительная записка по проекту PyGame. «Bomb Destroyer»

1. Требования к ПК:

ОС Windows 7 и выше.

1. Требования к среде разработки:
   1. PyCharm Community Edition 2022.3.
   2. Язык программирования Python
2. Функционал игры:
   1. может играть один игрок;
   2. доступно 4 уровня сложности. Для каждого уровня задается количество бомб, время для прохождения, параметр для подвижности бомб;
   3. после удачного или неудачного прохождения уровня игра завершается.
3. Описание игры:

После запуска игры игрок выбирает один из четырех уровней сложности. После этого игра отображает стартовое окно. Игрок нажимает кнопку мыши в окне и игра начинается.

Снизу ездит пушка, стреляющая по бомбам сверху. Снаряд выпускается по нажатию на клавишу «Пробел». Пока снаряд не попадет в бомбу или не улетит за границу экрана, повторный выстрел не возможен.

При попадании снаряда в бомбу, она взрывается. Необходимо взорвать все бомбы за отведенное на прохождение уровня время. Если это условие выполнено, игрок некоторое время наблюдает салют из звезд, а потом выводится сообщение об успешном завершении игры, иначе – сообщение о том, что он проиграл.

Игра окончена.

1. Запуск игры:

Нужно запустить на исполнение файл main.exe